



Estéban Reynier

Full Stack / Front developer

Développeur Fullstack orienté front, près de Lyon, formé à l'École 42, spécialisé dans les applications web. Actif dans l'écosystème open source et le self-hosting.

Contact

<https://dev.estebanr.fr>

ereynier.42@gmail.com

[in/ereynier/](https://in.ereynier/)

[github/ereynier](https://github.com/ereynier)

06 95 07 70 38

Education

2019

BAC S - SI

2019 - 2023

Computer Science - Ecole 42 - Lyon

Skills

- Langages : TS, JS, Python
- Frameworks : React, Next.js, Node.js
- DB : PostgreSQL, SQLite, Prisma
- API REST
- Web3 / Blockchain / EVM
- Outils : Docker, Git, Linux
- Problem-solving, esprit critique
- Teamwork, autonomie, fast learning

Langues

Français: natif

Anglais: professionnel

Experience

2022 - Aujourd'hui

Remote

Full Stack Freelance Developer / Indépendant

Développement d'applications web, SaaS et outils d'automatisation avec React, Next.js, Node.js et PostgreSQL.

- **SkipCall:** SaaS de cold-calling. Amélioration de l'UI, correction de bugs, optimisation des performances front pour une meilleure fluidité.
- **Outil de trading NFT:** Développement en Node.js d'un bot d'enchères sur Tensor & MagicEden, avec stratégie adaptative face aux concurrents.
- **Oval3 Viewer:** Web app Next.js permettant aux utilisateurs d'explorer les cartes Oval3 (projet blockchain orienté gaming).
- **Wishlistd.app:** SaaS de gestion et partage de listes d'envie et d'achat (Next.js). Dashboard d'analyse des achats passés et futurs.
- **Plateforme photo:** SaaS en Next.js pour photographe professionnel. Galeries en ligne, dashboard admin, gestion de confidentialité. Optimisation de la découvrabilité grâce au SEO, page Google et accessibilité du site.

Apr 21 - Oct 21

ORANGE | Lyon

Software developer - stage (Ecole 42)

- Développement de scripts Python pour automatiser des workflows internes et interagir avec des APIs (Twitter).
- Mise en place de benchmarks de systèmes cloud pour évaluer les performances.
- Rédaction et maintien de documentation technique pour l'équipe.

2016 - 2022

Remote

Minecraft map maker

Gestion et mise en œuvre de projets au sein de différentes équipes en tant que développeur. Collaboration avec des level designers et des designers 3D. Plus de 15 000 téléchargements et joueurs à ce jour.

Projets & Activités personnelles

Photo

Photographe professionnel. Shooting d'événement culturel et privés. Suivi des Pompiers de la caserne des Crêtes

Cinema

Production de divers formats : Aftermovies, court métrage, drone FPV, clips, etc. | Veille d'actualités.

Jeux vidéo

Création de jeux avec *Minecraft* | Veille d'actualités de l'industrie.